

コード番号 C602

講習名	【選択】まちづくりデザイン・ゲームによる地域学習			
開設日時	7月28日(水)	担当講師	高柳 百合子	
会場	富山大学(五福キャンパス)	募集人数	50人	時間数 6時間
認定対象職種	教諭	主な受講対象者	幼稚園、小学校、中学校、高等学校教諭	
受講料	6,000円	受講料以外の経費	なし	
<p>講習の概要</p> <p>身近な公園や街路について、子どもたちはそれぞれの視点で、何かしらの想いや意見を持ってはいる。しかし自分がそう思ったからといってどうすれば良いのかまでは知らない。子どもと地域の良い関係は、子どもが地域に関心を持つきっかけづくりや、地域による子どもの自然な見守りに役立つ。そこで本講義では、園児や児童生徒が教員や地域の大人と一緒に作業して、身近な生活環境をデザインする「まちづくり・ゲーム」を学ぶ。基本的なまち空間のルールやゲームの事例を学んだ後は、グループに分かれゲームを試作・体験し、どのようにこれを活用できるか実践に向けた提案を各グループから発表し合い、ディスカッションを行う。</p>				
<p>到達目標及びテーマ</p> <p>まちの中の空間は、一定のルールに沿いつつ、人々のニーズの変化に対応して変化している。まち空間の形状を規定している基本的なルールを理解し、ルールを踏まえた変化の仕組みと、今後の変化の可能性を説明することができる。そして、現在接している幼小中高生に対してこれらの内容を伝え、今、目に見えている街並みや身近な空間に、その過去の姿やこれからの変化を想像させることで、歴史や地理、建築や都市を学ぶ動機付けを与えることができる。</p>				
<p>講習の授業計画</p> <p>1. (9:30-10:30) 街並みを規定する基本的なルール 2. (10:45-11:45) まちづくりデザイン・ゲーム 昼休み 11:45-12:30 45分間 3. (12:30-13:30) グループワーク(空間と状況の設定) 4. (13:45-14:45) グループワーク(ツール試作と体験) 5. (15:00-16:00) グループワーク(実践に向けた発表) 6. (16:15-17:15) 筆記試験</p> <p>※試験終了後、受講者評価アンケートを実施する。</p>				
テキスト	なし			
参考資料等	なし(授業中に必要に応じて資料を配付)			
履修認定(試験)の方法	筆記試験			
留意事項(各自で準備するものなど)	<ul style="list-style-type: none"> ・はさみ、定規、のり、色鉛筆あるいはカラーのボールペンなど(グループワーク中にカードやパーツを自由に作成するため) ・GoogleMapを閲覧可能なモバイル端末を持参することが可能な場合は、各自で持参することを推奨。(利用可能なPCは全体で一台しか用意できないため。) 			
備考				